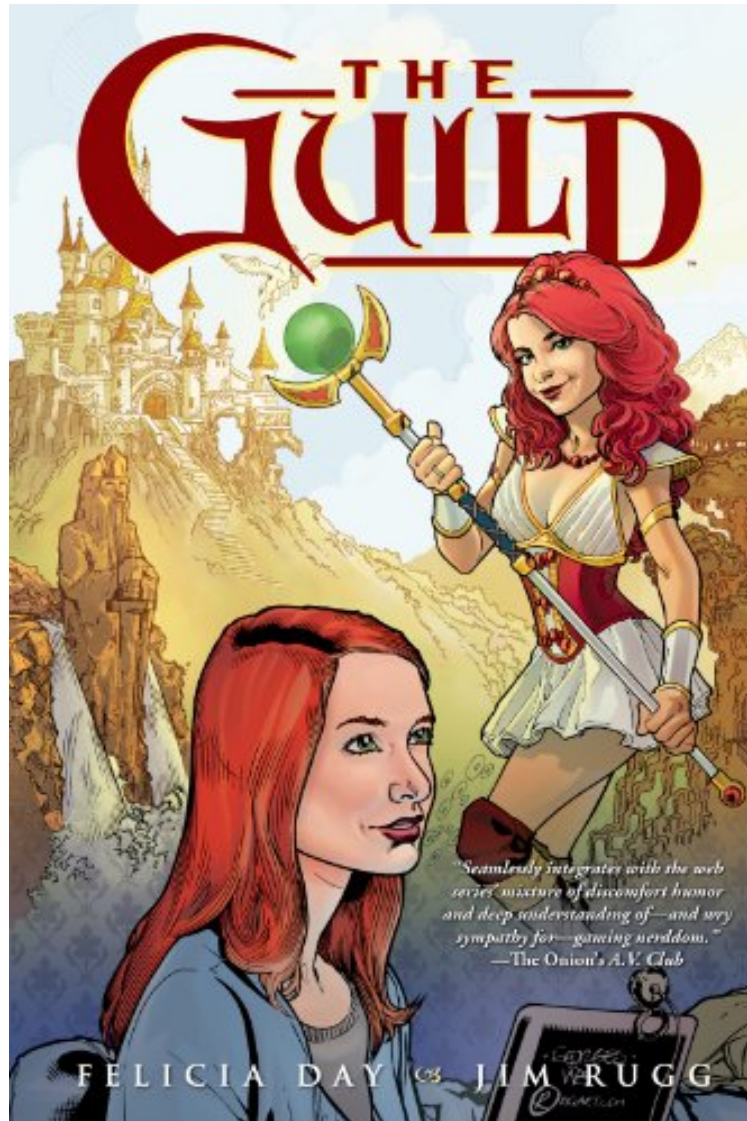


(Ebook pdf) The Guild Volume 1

The Guild Volume 1

Von Felicia Day

ePub / *DOC / audiobook / ebooks / Download PDF



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #707690 in eBooksVerffentlicht am: 2010-11-23Erscheinungsdatum: 2010-11-23File Name: B00A820U2I | File size: 36.Mb

Von Felicia Day : The Guild Volume 1 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The Guild Volume 1:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. GenialVon Maximilian KlemmEs ist einfach genial das es The Guild auch als Comic gibt. Mehr mu man einfach nicht sagen!Mit gut getroffenen Personen.0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr interessantes Prequel zu "The Guild"! (:Von ScottyNeulich hatte ich bei mir auf der Xbox "Zune" installiert, da ich die Folgen von

"Bright Falls" angucken wollte. Da hab ich auch "The Guild" entdeckt, was ich mir primär angeguckt habe, da es kostenlos war. Und einem geschenkten Gaul schaut man nicht ins Maul (: Bevor ich das Comicbuch rezensiere, möchte ich kurz den Inhalt der Webserie zusammenfassen. Die Web-Serie "The Guild" handelt von der Gilde "The Knights of the Good" eines MMORPG's das einfach nur "The Game" heißt, aber es lässt sich erahnen welches eigentlich Spiel gemeint ist. In der Serie geht es um das Leben der einzelnen Guildmember, die alle einen sonderbaren und für sich einzigartigen Charakter haben. Die Folgen dauern ungefähr 8 Minuten an, und sind alle kostenfrei auf Youtube oder auf der Homepage erhältlich. Nun zur Rezension des Comic-Buches: SPOILERALARAM!- ACHTUNG! KANN SPOILER ENTHALTEN -Das Comicbuch hat mir sehr gefallen! Es hatte seine typischen Momente wie man sie in der Webserie antrifft zB. wie "Codex" vor ihrem Pc sitzt und zu ihrer Webcam spricht, mit den für sie typischen Redensarten, oder einzelne Verhaltensweisen der Charaktere, welche meiner Meinung nach einen sehr hohen Widerspiegelwert der Serie haben und sich tatsächlich wie eine Folge "The Guild" anfühlen, bis auf die Tatsache, dass es ein Comicbuch ist. Die Story ist sehr interessant. Es wird nämlich erläutert, wie Cyd/Codex überhaupt dazu gekommen ist in die Welt des MMORPG's einzusteigen, welche Geschichte hinter den Besuchen bei der Psychiaterin liegen, die Cyd in der ersten Folge der Webserie die weitere Therapie verweigert und allgemein wie ihr Leben VOR dem Einstieg in die Welt des Online-Gamings war. Die einzelnen Charaktere, die in der Serie aufzufinden sind, sind für das Comicbuch ausgezeichnet benannt worden, sie sind keinesfalls anders als in der Webserie und sorgen ebenfalls für den einen oder anderen Lacher. Anders als in der Webserie, ist das Comicbuch in der ersten Hälfte aber etwas depressiver gehalten, als "The Guild" eigentlich ist. Es ist zwar etwas ungewohnt, aber verhilft zur eigentlichen Mittelung der Geschichte von Cyd. Fazit: Wer Interesse an Comicbüchern UND! der Webserie "The Guild" hegt, sollte sich dieses Exemplar definitiv zulegen. Ich finde es allgemein nur schade, dass nicht mehr Auflagen zugänglich sind. Außerdem möchte ich diese Gelegenheit nutzen, die Serie jedem Interessenten ans Herz zu legen, es ist wirklich eine gute Webserie die erstens kostenlos anschaubar ist, zweitens sehr tolle Charaktere hat und drittens eine erfrischende Webserie/Sitcom über das "Gamertum" in MMORPGs mit einem Hauch nerdigen Humor ist. 0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Vorgeschichte der Serie Von KeksSchne Ergänzung für alle, die die Serie lieben. Die Vorgeschichte ist schnell erzählt, in den Bildern finden wir unsere Stars wieder. Auf den letzten Seiten sind Skizzen, die noch ein paar weitere Einblicke geben. Schade dass es "so kurz" war.

Kurzbeschreibung Chronicling the hilarious on--and offline--lives of a group of Internet role-playing gamers, the Knights of Good, The Guild has become a cult hit, and is the winner of numerous awards from SXSW, YouTube, Yahoo, and the Streamys. Now, Day brings the wit and heart of the show to this graphic-novel prequel. In this origin tale of the Knights of Good, we learn about Cyd's life before joining the guild, how she became Codex, her awful breakup with boyfriend Trevor, and how she began to meet the other players who would eventually become her teammates. * This story line fills in details never before revealed on the web show, making it an essential new chapter for existing fans as well as a perfect jumping-on point for new fans! * See the web series at watchtheguild.com. * Collects the three-issue series and features a sketchbook section and pinups! Written by Felicia Day! Internet phenomenon The Guild comes to comics! Pressestimmen Praise for one of the original trade paperback collections of The Guild: "Day makes the most of the medium and offers fans a closer glimpse of The Knights of Good than they've ever had before." -IGN.com Kurzbeschreibung Chronicling the hilarious on--and offline--lives of a group of Internet role-playing gamers, the Knights of Good, The Guild has become a cult hit, and is the winner of numerous awards from SXSW, YouTube, Yahoo, and the Streamys. Now, Day brings the wit and heart of the show to this graphic-novel prequel. In this origin tale of the Knights of Good, we learn about Cyd's life before joining the guild, how she became Codex, her awful breakup with boyfriend Trevor, and how she began to meet the other players who would eventually become her teammates. * This story line fills in details never before revealed on the web show, making it an essential new chapter for existing fans as well as a perfect jumping-on point for new fans! * See the web series at watchtheguild.com. * Collects the three-issue series and features a sketchbook section and pinups! Written by Felicia Day! Internet phenomenon The Guild comes to comics!