

[Read and download] Nerdvana

## Nerdvana

*Von Boris Kretzinger*

*ePub / \*DOC / audiobook / ebooks / Download PDF*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #156029 in eBooksVerffentlicht am: 2016-01-14Erscheinungsdatum: 2016-01-14File Name: B00UI49LHQ | File size: 36.Mb

**Von Boris Kretzinger : Nerdvana** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Nerdvana:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Und es hat trotzdem Spa gemacht...Von PMUWarum trotzdem? Nun, das Buch hat schon einige nennen wir es schwachen Momente, die man mit Gutwillen bersehen muss. Keine Frage, wer in den 80ern seine Sturm-und-Drang Zeit erlebte

und den Spielkonsolen und Heimcomputern nicht abgeneigt war und wer die Bücher von Gillies liebt ... ja, sie/er sollte dieses Buch auf jeden Fall lesen. Weil es zu wenige davon gibt, die dieses gute Retro-Gefühl machen und weil es eben Spaß macht. Nichtsdestotrotz, die Entwicklung der Figuren und der Handlung lassen einige Kritik zu. Der Protagonist, der von nichts zu leben scheint, ist für sein Nerdium viel zu wach für den Rest der Welt. Sein Umgang mit dem weiblichen Geschlecht ist zu forsch, es wirkt wie das gut eingeübte Ritual eines Vollprofis (in Sachen Frauen abschleppen und betreten); auch seine brigen Reflexionen lassen mehr die Stimme des Autors erahnen, als dass wir sie der Figur zuschreiben wollen. Das ist noch zu verzeihen, aber dann kennt dieser Proto-Nerd so einige Spiele und deren Geschichten nicht, was ihn wenig authentisch erscheinen lässt. Ich meine, wer beschäftigt sich sein halbes Leben mit Konsolenspielen aus den 80ern und kennt die Mythen und Geschichten über die genannten Wettbewerbe nicht? Mich überzeugt das nicht. Darüber hinaus kommt es in der Geschichte zu einigen schrägen und einigen vorausschaubaren Wendungen aber auch das verdirbt den Spaß nicht. Ich hatte zwei vergnügliche Nachmittage mit dem Buch und möchte es gar nicht allzu sehr hinterfragen. Warum? Ja, nun, weil es eben Spaß gemacht hat! Retro ist cool. ;-) 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Im besten Sinne "nett" .. :) Von Oliver Kitzing.. wobei hier "nett" ausdrücklich NICHT als die "kleine Schwester von.." na, man weiß schon von wem, zu interpretieren ist.. sondern eben wirklich "nett", aber irgendwie für mich auch nicht mehr. Vorweg: Das ganze Buch erinnert natürlich (sehr) stark an die Machart von Gillies "Extraleben" ... aber sei es drum! Wer mehr von dieser Machart sucht, wird hier durchaus fündig.. allerdings sei gesagt, die Geschichte ist schon SEHR kurz.. gerade wenn man denkt jetzt kann die Geschichte richtig losgehen, ist auch schon Schluss... leider. Vielleicht ist es der Krize geschuldet dass so nicht mal der Protagonist eine nhere Würdigung seiner Lebensumstände erfährt.. von was lebt er? Man erahnt, dass er - wie seine Freunde - nicht im klassischen Sinne erfolgreich ist, aber es zum Leben reicht. aber überhaupt scheinen die meisten der Charaktere von Luft und Liebe zu leben. Ansonsten hockt man in der Bude und spielt alte Videospiele... ohne weitere Zwänge. Oder spricht - ganz nerduntypisch - mal eben locker Frauen in dem rötlichen Discoschuppen an... nun das kann man ja auch als bewussten Bruch mit den Nerd-Konventionen interpretieren. Insgesamt bleiben die Charaktere etwas leer zurück in einer Handlung, aus der man hätte mehr draus machen können, das Grundsetting hätte ja noch einiges an Stoff geboten.. so wirkt es fast wie eine Ingere Kurzgeschichte.. oder ein Prolog für weitere Folgen aus dem "Nerdvana" Universum.. (wer weiß?) 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Etwas kurz aber gut Von Steffen K Dies Buch ist jetzt nicht wahnsinnig lang und ausgefeilt, bietet aber kurzweilige Unterhaltung. Wer seichte, nerdige Unterhaltung vor dem Einschlafen sucht macht hier nicht viel falsch. Der Preis von rund 3 Euro ist dem Tiefgang des Buches angemessen.

**Kurzbeschreibung** In Pauls Leben dreht sich alles um alte Videospiele. Damit ist er in seinem Freundeskreis in bester Gesellschaft: Kaum ein Tag vergeht ohne die Suche nach seltenen Spielen, um die sich interessante Geschichten ranken, kaum ein Abend ohne ausgiebiges Philosophieren über die Klassiker. Als der Videospieelladen eines Freundes kurz vor dem Aus steht, beschließt er, gemeinsam mit seinen Freunden ihr immenses, gebündeltes Nerdwissen für eine unkonventionelle Problemlösung einzusetzen: Die Flischung von besonders seltenen und wertvollen Videospiele, mit deren Verkauf sie den Laden retten wollen...  
**Kurzbeschreibung** In Pauls Leben dreht sich alles um alte Videospiele. Damit ist er in seinem Freundeskreis in bester Gesellschaft: Kaum ein Tag vergeht ohne die Suche nach seltenen Spielen, um die sich interessante Geschichten ranken, kaum ein Abend ohne ausgiebiges Philosophieren über die Klassiker. Als der Videospieelladen eines Freundes kurz vor dem Aus steht, beschließt er, gemeinsam mit seinen Freunden ihr immenses, gebündeltes Nerdwissen für eine unkonventionelle Problemlösung einzusetzen: Die Flischung von besonders seltenen und wertvollen Videospiele, mit deren Verkauf sie den Laden retten wollen...  
**über den Autor und weitere Mitwirkende** Boris Kretzinger: Boris Kretzinger, Jahrgang 1981, wuchs mit C64 und Atari 2600 auf. Er veröffentlicht regelmäßig Beiträge zur Computer- und Videospielegeschichte der 70er und 80er Jahre. 2005 veröffentlichte er eine Monographie über den Computerpionier Commodore und arbeitete in der Folge an weiteren Büchern zum Thema mit. "Nerdvana" ist sein erster Roman.