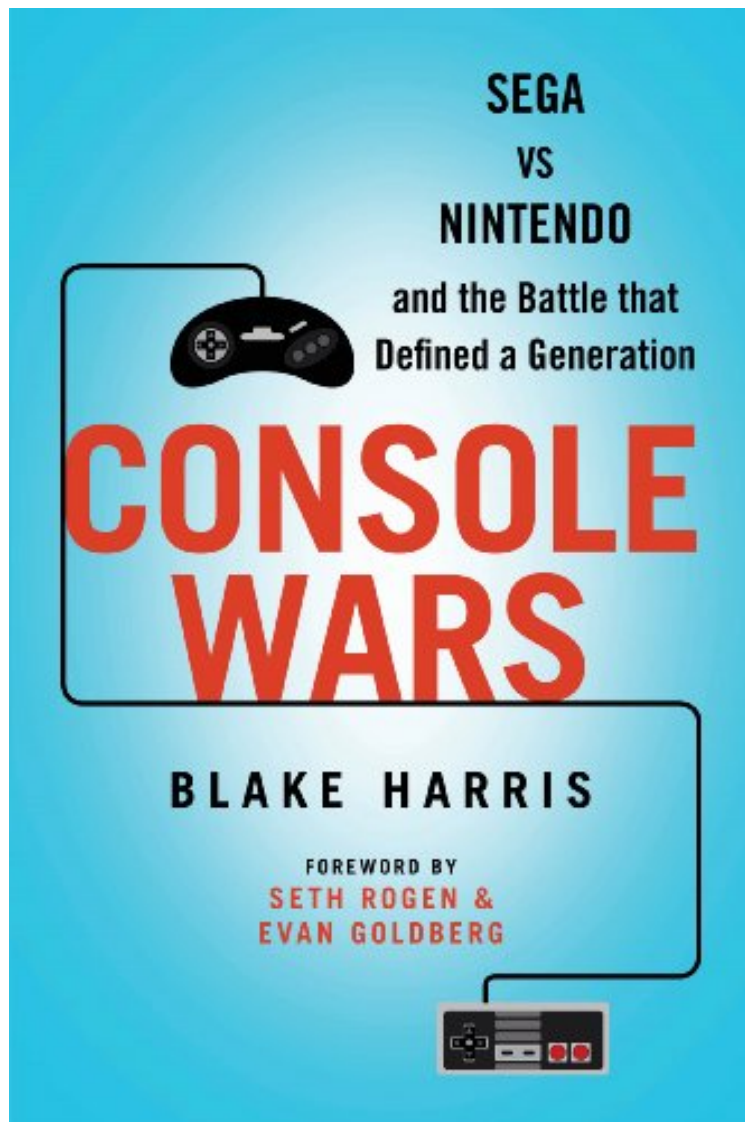


[Ebook free] Console Wars: Sega Vs Nintendo - and the Battle that Defined a Generation (English Edition)

## Console Wars: Sega Vs Nintendo - and the Battle that Defined a Generation (English Edition)

Von Blake Harris

DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #308020 in eBooksVerffentlicht am: 2014-06-13Erscheinungsdatum: 2014-06-13File Name: B00IQY2BLS | File size: 74.Mb

**Von Blake Harris : Console Wars: Sega Vs Nintendo - and the Battle that Defined a Generation (English Edition)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Console Wars: Sega Vs Nintendo - and the Battle that Defined a Generation (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wahnsinn!Von CC MayEgal ob man "damals" dabei war, ob man nur teils hier und da was mitbekam oder ob das alles

"vor der eigenen Zeit" passierte: Blake hat sich richtig Mühe gegeben und ein wunderschönes Werk erschaffen, in das ich durch und durch eintauchen konnte als wäre ich dabei gewesen. Zu jeder Situation, die beschrieben wurde, erschuf ich im Kopf den Ort, den Raum, wie es darin aussah, wie die Personen aussahen. Zugegeben ich hatte an der einen oder anderen Stelle schon meine Mühen da manche Aussagen auf Englisch mehrmals gelesen werden mussten um verstanden zu werden oder aber weil gewisse Ausdrücke gar nicht bekannt waren. Das legte sich aber mit der Zeit da ich die im Buch verwendete Sprache recht schnell aus dem Gefühl heraus verstand. Unabhängig davon bin ich stark verblüfft was sich hinter den Kulissen bei SEGA in all den Jahren getan hat, was viele meiner Erinnerungen aus der damaligen Konsolenzeit ergänzt und auch das eine oder andere für mich nun endlich erklären konnte. Ein wenig überraschend mag es eventuell sein, dass kaum bis kein Licht auf Nintendo in diesem Buch scheint, würde es mir aber gar nicht anders wünschen denn dieses Werk ist so wie es ist schon ein Prachtstück für sich! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. More than just a documentary Von dwalyte If you are a fan of retro gaming, have interest in videogame history or just nostalgic feelings for the late 80ties and 90ties, than this book is for you! The author's choice to write the book in the style of a novel instead of a nonfiction book made the events and characters much more lively and memorable than a simple listing of facts ever could. Although the story about the conflict between SEGA and Nintendo is written from SEGA's point of view, the author is pretty neutral and didn't show Nintendo just as the 'big, evil' company, but as a company with different guidelines and values. It's funny, thrilling and gave you a great insight in one of the most bizarre clashes between two companies! 0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Interessant und informativ, aber der Romanstil ist unpassend Von Ruben Dieses Buch enthält sehr viele gut recherchierte Informationen und ist am Informationsgehalt gemessen ein fantastisches Werk für all diejenigen, die mehr darüber wissen wollen, wie der Machtkampf zwischen Sega und Nintendo in den 80er- und 90er-Jahren (und danach) wirklich ablief. Es ist allerdings im Romanstil geschrieben. Die tatsächlichen Ereignisse werden also mit Beschreibungen angereichert, die einerseits keinen Informationswert haben (was ja okay ist), die aber andererseits in einem dokumentarischen Werk deplatziert wirken. Die Art, wie der Autor versucht, eine Geschichte um die Ereignisse zu spinnen, wirkt sehr erzwungen und konnte mir persönlich bestenfalls ein mäßiges Lächeln abgewinnen. Vor allen Dingen hat mich dieser Stil dann gestört, wenn Figuren bezeichnet sind oder fiktive Informationen eingemischt sind, die Harris gar nicht gehabt haben kann. Natürlich geht es keinesfalls so weit, dass Harris komplett neue Dinge erfindet, die der Realität widersprechen, aber dieser Stil sorgt dafür, dass eine unverzerrte Sicht auf die tatsächlichen Ereignisse nicht so recht möglich ist. Ich hätte dieses Buch viel besser und interessanter gefunden, wenn es ein reines Sachbuch gewesen wäre. Es ist beeindruckend, welchen Aufwand Harris getriggt hat, um zuvor unbekannte Informationen auszugraben und einen vielseitigen Blickwinkel auf die Geschehnisse zu ermöglichen, aber leider wird dieser Inhalt vom Romanstil verwässert und ich hätte das Buch viel ernster nehmen können, wenn es nicht krampfhaft versuchen würde, unterhaltsam zu sein. Ich denke, wer sich für die Materie interessiert, findet die Informationen auch interessant, wenn sie nicht in eine Rahmenhandlung eingebettet sind.

**Kurzbeschreibung** In 1990 Nintendo had a virtual monopoly on the video game industry. Sega, on the other hand, was a faltering arcade company with big aspirations and even bigger personalities. But that would all change with the arrival of Tom Kalinske, a man who knew nothing about video games and everything about fighting uphill battles. His unconventional tactics, combined with the blood, sweat and bold ideas of his renegade employees, transformed Sega and eventually led to a ruthless David-and-Goliath showdown with rival Nintendo. The battle was vicious, relentless and highly profitable, eventually sparking a global corporate war that would be fought on several fronts: from living rooms and schoolyards to boardrooms and Congress. It was a once-in-a-lifetime, no-holds-barred conflict that pitted brother against brother, kid against adult, Sonic against Mario, and the US against Japan. Console Wars is the underdog tale of how Kalinske miraculously turned an industry punchline into a market leader. It's the story of how a humble family man, with an extraordinary imagination and a gift for turning problems into competitive advantages, inspired a team of underdogs to slay a giant and, as a result, birth a \$60 billion dollar industry. **Pressestimmen** A riveting story full of colorful characters a fascinating, illuminating history an essential read. (Publishers Weekly (starred review)) A highly entertaining behind-the-scenes thriller. (Kirkus) Its far and away one of the best non-fiction books I've ever read. (Forbes) Like the pixels that together create a larger picture, Harris presents the various elements of the business in vivid color...remarkably detailed and fast paced. (Booklist) Fast, fluid, and startlingly accessible. (Entertainment Weekly) A fast-paced page-turner...its exciting to finally get a no-holds-barred account of a history that has largely been kept secret from the public eye. (Wired) A must-read. Period. (IGN) **Kurzbeschreibung** In 1990 Nintendo had a virtual monopoly on the video game industry. Sega, on the other hand, was a faltering arcade company with big aspirations and even bigger personalities. But that would all change with the arrival of Tom Kalinske, a man who knew nothing about video games and everything about fighting uphill battles. His unconventional tactics, combined with the blood, sweat and bold ideas of his renegade employees, transformed Sega and eventually led to a ruthless David-and-Goliath showdown with rival Nintendo. The battle was vicious, relentless and highly profitable, eventually

sparking a global corporate war that would be fought on several fronts: from living rooms and schoolyards to boardrooms and Congress. It was a once-in-a-lifetime, no-holds-barred conflict that pitted brother against brother, kid against adult, Sonic against Mario, and the US against Japan. Console Wars is the underdog tale of how Kalinske miraculously turned an industry punchline into a market leader. It's the story of how a humble family man, with an extraordinary imagination and a gift for turning problems into competitive advantages, inspired a team of underdogs to slay a giant and, as a result, birth a \$60 billion dollar industry.