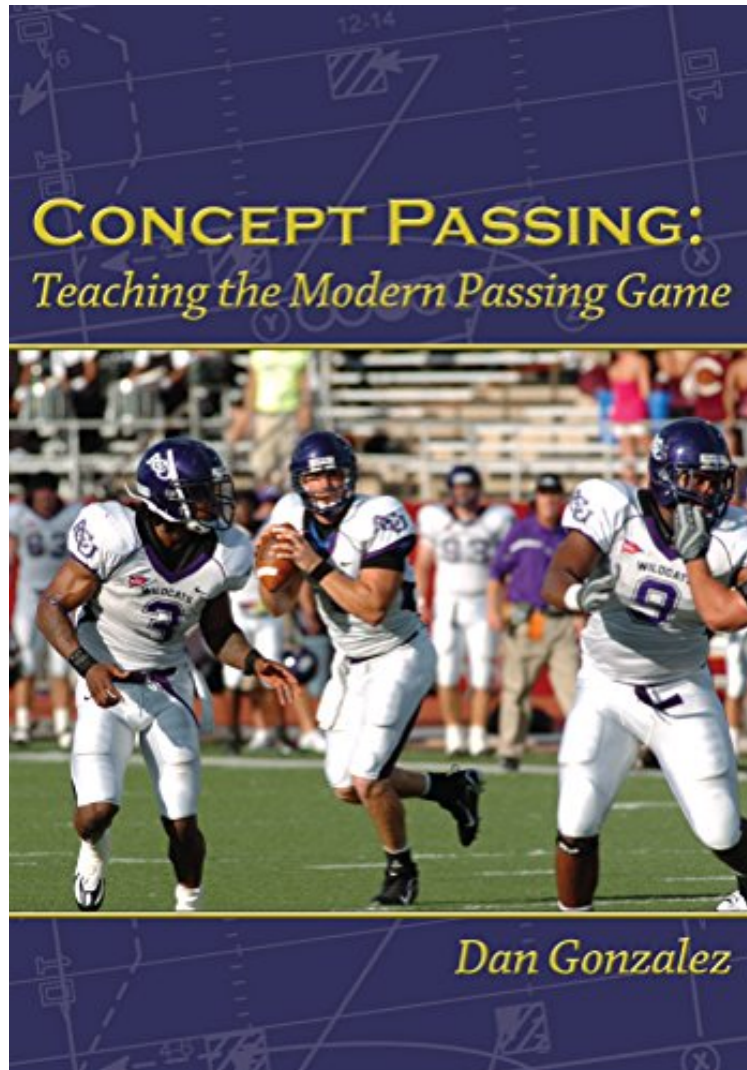


[Library ebook] Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game (English Edition)

Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game (English Edition)

Von Dan Gonzalez

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #191796 in eBooksVerffentlicht am: 2015-01-06Erscheinungsdatum: 2015-01-06File Name: B00RWW9QPA | File size: 19.Mb

Von Dan Gonzalez : Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Komplexes Passing SystemVon M.Ein sehr komplexes Buch ber Dan Gonzales Passing System. Dieses besteht aus diversen Konzepten, die sich aus Quickpassing, Run-and-Shoot, Air Raid und WCO-Elementen zusammensetzen.

Entsprechend besteht das System auch aus sehr vielen Option Routes und Check Releases für die Runningbacks. Das System ist bekannt dafür, gegen jede Art von Defense entsprechende Antworten zu haben. Am Anfang wird das Formation und Motion System erklärt. Es folgt eine Übersicht der verschiedenen Passprotection-Schemen. Danach werden alle Konzepte nacheinander erklärt. Die ersten 3 noch sehr detailliert, die folgenden 6 teilweise nur noch oberflächlich mit Rückverweisen auf die ersten Konzepte. Für erfahrene Offense Coaches und Koordinatoren sicherlich ein Buch aus dem Unmengen an Ideen gezogen werden können. Um das Buch in vollem Umfang zu verstehen sollte man sich allerdings schon etwas mit den verschiedenen Systemen (Quickpassing, Run-and-Shoot/Air-Raid) auskennen, sonst gelangt man schnell an seine Grenzen und versteht nur die Hälfte. (Diesen Leuten kann ich die Coverdale/Robinson Quick Passing Bücher 1-3 als Grundlage ans Herz legen.) Eigentlich wollte ich dem Buch 5 Sterne geben, das ist es aber wie bereits gesagt nur für erfahrene Coaches wert. Teilweise wird einfach zu viel vorausgesetzt oder nur oberflächlich beschrieben.

Kurzbeschreibung To effectively overcome the problems presented by modern defenses, a complete passing game must possess both diversity and "learnability." Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game combines these two characteristics results in a highly sensitive balancing act for offensive coaches. A complete passing game must be able to attack a given defensive structure on all levels yet be learnable enough to yield a high degree of efficiency. The following system of passing presented in this book totals nine concepts that adapt to numerous protections, quarterback drops and actions, and personnel groupings. Furthermore, the concepts have been applied in varied presentations to the defense (huddle or no huddle) and at small college, junior college, and high school levels. Chapters include: Defining Concept-Based Passing Formations and Personnel Groupings Passing Game Terminology Protection Schemes The Drag Concept The Vertical Concept The Two-Man Game Concept The Quick Concept The Corner Concept The Horizontal Concept The Numbers Concept The Three-Level Concept The Object Concept Application of Pass Concepts

Kurzbeschreibung To effectively overcome the problems presented by modern defenses, a complete passing game must possess both diversity and "learnability." Concept Passing: Teaching the Modern Passing Game combines these two characteristics results in a highly sensitive balancing act for offensive coaches. A complete passing game must be able to attack a given defensive structure on all levels yet be learnable enough to yield a high degree of efficiency. The following system of passing presented in this book totals nine concepts that adapt to numerous protections, quarterback drops and actions, and personnel groupings. Furthermore, the concepts have been applied in varied presentations to the defense (huddle or no huddle) and at small college, junior college, and high school levels. Chapters include: Defining Concept-Based Passing Formations and Personnel Groupings Passing Game Terminology Protection Schemes The Drag Concept The Vertical Concept The Two-Man Game Concept The Quick Concept The Corner Concept The Horizontal Concept The Numbers Concept The Three-Level Concept The Object Concept Application of Pass Concepts